# Polityka na rzecz niezawodności, jakości oraz bezpieczeństwa

* Polityka na rzecz niezawodności:

W celu zachowania niezawodności działania aplikacji, w momencie jej uruchomienia, program sprawdza, czy wykorzystywana istnieje. Jeżeli baza, z niewiadomych przyczyn, nie istnieje, program automatycznie tworzy „szkielet” bazy, aby w dalszym ciągu można było korzystać z programu.

* Polityka na rzecz jakości:

Zakładamy, że nasza aplikacja może pracować niestabilnie z różnych, losowych, powodów. Mogą być one spowodowane m.in. zmianą adresu bazy danych, bądź innym, niezależnym od nas, błędem systemu.

*Niezawodność* jest to własność obiektu poprawnej pracy (poprawnej realizacji wszystkich funkcji i czynności) w wymaganym czasie i określonych warunkach eksploatacji.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Klasa awarii** | **Przykład** | **Miara niezawodności** |
| Przejściowe, odwracalne | Użytkownik, pomimo wpisania poprawnych danych, nie może się zalogować | POFOD  1 na 100 zapytań serwera |
| Przejściowe, odwracalne | Pomimo zarejestrowania się użytkownika nie widać go w bazie danych | POFOD  1 na 100 prób dodania filmu |
| Trwałe, nieniszczące | Nadanie uprawnień administratora zakończone niepowodzeniem | POFOD  1 na 100 prób nadania uprawnień |
| Przejściowe, nieodwracalne | Problem związany z podłączeniem się do bazy danych | POFOD  1 na 1000 prób połączenia |

* Polityka na rzecz bezpieczeństwa:
* Dostęp do programu mają jedynie zarejestrowani użytkownicy,
* Użytkownik nie ma dostępu do danych osobowych innych użytkowników,
* Użytkownik może zmieniać jedynie swoje własne dane osobowe,
* Tylko administrator ma dostęp do danych osobowych innych użytkowników,
* Tylko administrator może zmieniać dane użytkowników,
* Tylko administrator może nadać uprawnienia administratora innemu użytkownikowi,
* Tylko administrator może zablokować konto użytkownika,
* Użytkownik nie może zmieniać danych dot. produktów,
* Tylko administrator może zmieniać dane dot. produktów,
* Tylko administrator może dodawać nowe produkty do bazy danych,
* Hasło wpisywane przy logowaniu zasłonięte jest przez kropki